



1993

BAŞKENT ÜNİVERSİTESİ

Yaratıcı Kültür Endüstrileri Uygulama ve Araştırma Merkezi

Sayı :E-18584897-020-271898
Konu :Başkent Üniversitesi, %100Gamejam
Duyurusu Hk.

DAĞITIM YERLERİNE

Başkent Üniversitesi Yaratıcı Kültür Endüstrileri Araştırma ve Uygulama Merkezi (YAKEM) ile Bilkent CYBERPARK, Ankara Büyükşehir Belediyesi, TOBB Türkiye Kreatif Endüstriler Meclisi ve Türkiye Oyun Geliştiricileri Derneği (TOGED) tarafından "Cumhuriyet'in 100. Yılı" teması ile, %100 GameJam adıyla Türk Tarihi GameJam serisinin ikincisi düzenlenmektedir.

13-14-15 Ekim 2023 tarihlerinde Ankara Teknoloji Köprüsü Kuluçka Merkezi'nde gerçekleştirilecek etkinliğin başvuruları 10 Ekim'e kadar devam etmektedir. Etkinlik afişi ve şartnamesi ekte sunulmuş olup gerekli duyuruların yapılması hususunda gereğini arz ederim.

Prof. Dr. İ. Haldun MÜDERRİSOĞLU
Rektör V.

Dağıtım:
Tüm Üniversite Rektörlükleri

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Kodu :BSLBSKJ26B

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/baskent-universitesi-ebys>

Başkent Üniversitesi Bağlıca Kampüsü Fatih Sultan Mahallesi Eskişehir Yolu 18. Km 06790

Bilgi için: Nihan GİDER IŞIKMAN

Etilmesgut/ANKARA

Merkez Müdürü

Telefon No:0312 246 66 66/2069 Faks No:0312 246 66 57

e-Posta:rektorlk@baskent.edu.tr İnternet Adresi:www.baskent.edu.tr

Kep Adresi:baskentuniversitesi@hs02.kep.tr





**%100
GAME
JAM**

13-15 EKİM 2023

Cumhuriyet'in 100. Yılında 100 Genç ile Türk Tarihi Game Jam!

Ankara Teknoloji Köprüsü Kuluçka Merkezi



Başvuru için; QR kod veya <http://bit.ly/3PAKfj2>



TÜRKİYE KREATİF
ENDÜSTRİLER
MECLİSİ





% 100 Game Jam Yarışma Şartnamesi

- 1) Türk Tarihi GameJam'in ikincisi bu sene Cumhuriyet'in 100. yılı teması çerçevesinde %100 Gamejam başlığı ile düzenlenmektedir.
- 2) % 100 Game Jam Etkinliği Ankara Büyükşehir Belediyesi sponsorluğunda, Başkent Üniversitesi YAKEM, Bilkent CYBERPARK, TOBB Türkiye Kreatif Endüstriler Meclisi ve TOGED iş birliğiyle 13-14-15 Ekim 2023 tarihlerinde Ankara Teknoloji Köprüsü'nde gerçekleştirilecektir.
- 3) Oyunların geliştirilmesi için katılımcılara 48 saat süre verilecektir.
- 4) Katılımcılar oyun tasarımı sürecinde gerek duydukları teknik donanım, program ve malzemeyi kendileri sağlayacaktır.
- 5) Eserlerde kullanılacak tüm grafik tasarım, fotoğraf, resim, edebi eserler, imaj, çizim, illüstrasyon, ses, müzik, kod vb. bileşenlerinin telif haklarıyla ilgili tüm sorumluluk yarışmacılara aittir.
- 6) Tüm takımlar etkinlik esnasında yaptıkları oyunları 48 saatlik sürenin sonunda jüriye sunmak adına kısa bir sunum hazırlamakla sorumludur. Aksi takdirde yapılan oyunlar sıralamaya giremeyecek ve etkinlik sonundaki sunumlarda gösterilmeyecektir.
- 7) Etkinlik düzenleme kurulunda yer alan kurumlar, her türlü tanıtıcı malzemelerinde yarışmaya başvuran tüm eserlerin fotoğraflarını, videolarını, oyunların oynanması için gerekli olan dosyaları, oyunları oluşturan tüm öğeleri (kod, tasarım vb.) telif hakkı ödemeksizin kullanma ve sponsorlar ile paylaşma hakkına sahiptir.
- 8) Katılımcılar oyun görsellerinin ve kısmi içeriklerinin tanıtım amacıyla iletişim faaliyetlerinde kullanımını kabul etmiş sayılırlar.
- 9) Jüri puanlama sistemi (yaratıcılık, orijinallik, tema ile uyumluluk, görsel-işitsel tasarım, oynanabilirlik, oyuncu memnuniyeti) kriterleri üzerinden değerlendirilecektir.
- 10) Birincilik, ikincilik, üçüncülük ödülünün yanı sıra jüri ve düzenleme kurulunun uygun görmesi halinde mansiyon ödülleri verilir.

- 11) Ödüle layık proje bulunmaması durumunda jüri ödül vermeme hakkını saklı tutar.
- 12) Yarışmaya 18 yaş üstü kişiler başvurabilir.
- 13) Yarışmaya bireysel veya ekip olarak katılım mümkün olup, ekipler maksimum 4 kişiden oluşmalıdır.
- 14) Yarışmada jüri tarafından belirlenen ilk 10'a giren katılımcının eserleri 29 Ekim, Cumhuriyetin 100. Yılı, etkinlikleri kapsamında ilan edilecek tarihte gerçekleştirilecek lansmanda kullanılacak olup seçilen eserlerin 22 Ekim Pazar günü saat 23:00'a kadar belirtilen platforma video veya sunum olarak yüklenmesi beklenmektedir.
- 15) Başvuru formunu dolduran katılımcılar aşağıdaki tabloda gerekli bilgilerle birlikte bu şartnamede yer alan kuralları kabul etmiş sayılırlar.

Yukarıdaki 15 maddeden oluşan işbu şartname kapsamında hazırlayacağım oyun bileşenlerini, %100 Game Jam kapsamında düzenleme kurulu, ilgili değerlendirme kurulu ve diğer etkinlik paydaşları ile paylaşacağımı; geliştirilen oyunun seçilmesi halinde 29 Ekim kutlamaları kapsamında düzenlenecek sunum/lansman/fuar vb. etkinliklerde düzenleyici kuruluşlar tarafından sergilenmesini; yurt içi ve yurt dışı hızlandırma programı kapsamında eğitim/sunum/yatırımcı veya mentör görüşmesi kapsamında oyun bileşenlerine erişilmesini kabul ettiğimi; etkinlik süresince etkinlik mekânı olan Ankara Teknoloji Köprüsü'nün kurallarına ve görevlilerinin ikazlarına uygun davranacağımı, şartname esaslarına uymamaktan kaynaklanan her türlü durumun sonucunun bireysel sorumluluğum olduğunu taahhüt ederim.

ADI SOYADI:	İMZA
TC KİMLİK NO:	
TARİH: / 09 / 2023	