



“Dijital Yetkinlik ve STE(A)M Eğitimi”

Dijital Çağdaki Anahtar Yetkinlikler, Dijital Yetkinlik ve STE(A)M'dir. STEAM Alanlarındaki Eğitimin güçlendirilmesi için, yeni nesil dijital teknolojiler ve Web 3.0 paradigması ile yüksek düzeyde Dijital Yetkinlik sahibi olmak önemli hale gelmiştir. Toplamların dijital tüketici olmaktan çıkıp dijital içerik üreticisi olmaları gerekiyor. EDUCCON 2022'de Eğitim ve STE(A)M alanlarında dijital teknolojiler ana tema olarak belirlenmiştir. Karma bir formatta (çevrimiçi ve yüz yüze konferans) gerçekleştirilecek olan EDUCCON 2022'de metaverse deneyimi de sunulacaktır.

EDUCCON 2022'de;

Uluslararası Keynote Konuşmalar (Yüzyüze ve Online)

Çalıştaylar, (Kayıt olan herkese açıktır.)

Eğitim Oturumları, (Kayıt olan herkese açıktır.)

Ödüller, (Bildiri sunum ödülleri yanı sıra kayıt olan izleyicilere Uluslararası STEM Eğitim içerikleri ve Seminerler 3 ay boyunca ücretsiz olarak sağlanacaktır.)

Uluslararası indeksli dergilerde ücretsiz yayın fırsatları bulacaksınız.

Bildiri gönderimi ve izleyici kaydı için web sayfamızı ziyaret etmeyi unutmayınız.

Konferansa katılım ücretsiz ve Konferans Dili İngilizce ve Türkçedir.

Önemli tarihler:

*Bildiri Önerileri için son tarih: **14 Mart 2022***

*Online oturumlar için video sunumların gönderimi: **18 Mart 2022***

Konferans tarihi: 24-25 Mart 2022

Bildiri kitabı için tam metin gönderimi: 10 Nisan 2022

EDUCCON 2022 Dijital Yetkinlik ve STEAM Eğitimi Kitabı Yayını: 30 Nisan 2022

EDUCCON 2022

KAHRAMANMARAŞ SÜTÇÜ İMAM ÜNİVERSİTESİ Ev Sahipliğinde gerçekleştirilecektir.

educcon.org

EDUCCON bir TURKISH JOURNAL OF EDUCATION organizasyonudur.