



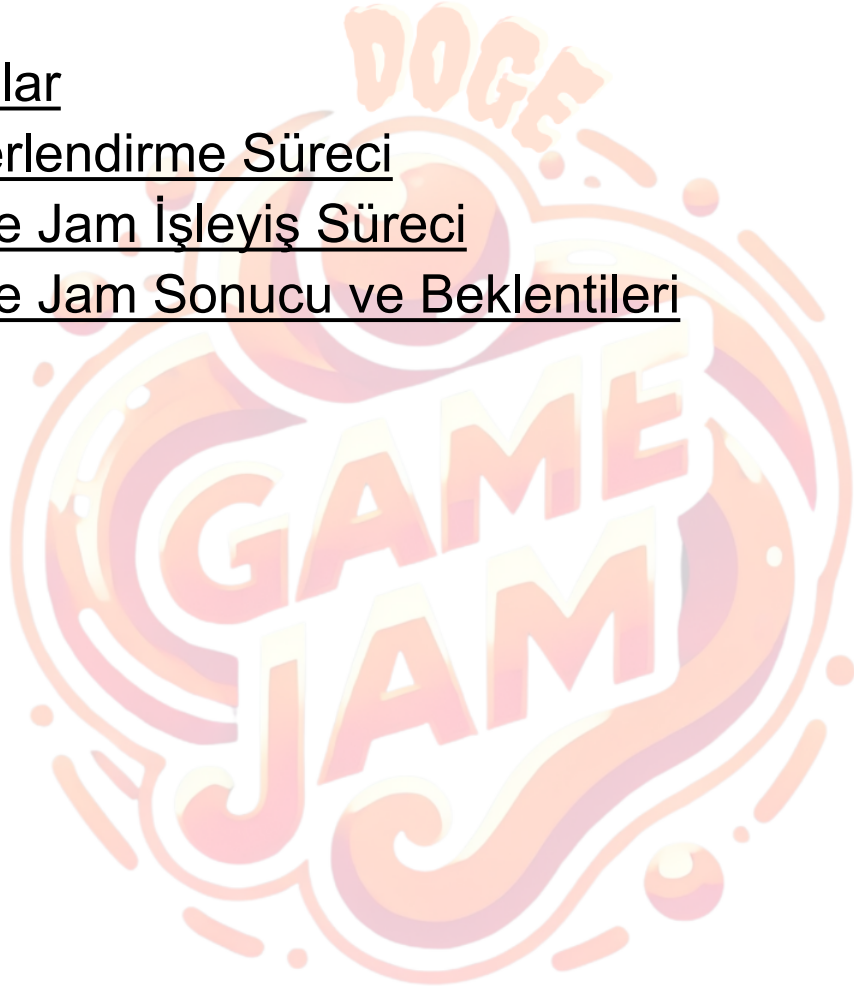
EGE KAF'25 DOGE Game Jam Şartnamesi

Etkinlik Yeri: Manisa Celal Bayar Üniversitesi Şehzadeler Yerleşkesi

Etkinlik Tarihleri: 26-27 Şubat 2025

İçindekiler

1. Giriş
2. Kurallar
3. Değerlendirme Süreci
4. Game Jam İşleyiş Süreci
5. Game Jam Sonucu ve Beklentileri



Giriş

Manisa Celal Bayar Üniversitesi tarafından düzenlenen DOGE Game Jam, Ege Kariyer Fuarı (EGEKAF25) kapsamında gerçekleştirilen bir oyun geliştirme maratonudur. Oyun geliştiricilerine yönelik olarak düzenlenen bu etkinlik, katılımcıların belirli bir tema çerçevesinde 24 saat boyunca oyun geliştirmeleri üzerine kuruludur. DOGE Game Jam, oyun geliştirme süreçlerine ilgi duyan öğrenciler ve profesyoneller için büyük bir fırsat sunmaktadır.

Etkinlik Hakkında

DOGE Game Jam, Manisa Celal Bayar Üniversitesi Rektörlüğü öncülüğünde, MCBÜ Proje Koordinasyon Uygulama ve Araştırma Merkezi ile Proje Ar-Ge ve İnovasyon Topluluğu Dijital Oyun Geliştirme Ekibi tarafından organize edilmektedir. Etkinlik 26-27 Şubat 2025 tarihlerinde Manisa Celal Bayar Üniversitesi Şehzadeler Kampüsü'nde gerçekleştirilecektir.

Game Jam sürecinde katılımcılar, etkinlik başlangıcında açıklanacak olan tema doğrultusunda bir oyun geliştirme sürecine dahil olacaklardır. Kodlama, grafik tasarımı, ses entegrasyonu ve oyun mekanikleri gibi birçok aşama titizlikle yürütülecektir. Mentor desteği ile katılımcıların projelerini daha olgun bir hale getirmeleri sağlanacaktır. Etkinlik, katılımcılara hem teknik beceriler kazandırmayı hem de ekip çalışmasını deneyimlemelerini sağlamayı amaçlamaktadır.

Katılım ve Kayıt Süreci

DOGE Game Jam'e katılım **EGEKAF** (<https://egekaf.mcbu.edu.tr>) ve **Yetenek Kapısı** (<https://www.yetenekkapisi.org>) üzerinden gerçekleştirilecektir.

- **Kayıtlar Yetenek Kapısı üzerinden alınacaktır.**
- Etkinlik için belirlenen tarih ve saatlere uyulması gerekmektedir.
- Takımlar **en az 3, en fazla 4 kişiden** oluşmalıdır.
- Katılımcıların geliştirme süreci boyunca kendi bilgisayarlarını kullanmaları gerekmektedir.
- **Game Jam süresi toplam 26 saat** olup, etkinlik **26 Şubat 2025 saat 08.00'da başlayıp, 27 Şubat 2025 saat 18.00'da** tamamlanacaktır.
- DOGE Game Jam, yalnızca EGEKAF kapsamında yer alan 15 üniversitenin öğrencileri arasında gerçekleştirilecektir. Bu etkinliğe katılabilecek üniversiteler aşağıda listelenmiştir:

1. Aydın Adnan Menderes Üniversitesi

2. Balıkesir Üniversitesi

3. Dokuz Eylül Üniversitesi

4. Ege Üniversitesi

5. İzmir Bakırçay Üniversitesi

6. İzmir Demokrasi Üniversitesi

7. İzmir Ekonomi Üniversitesi
8. İzmir Kâtip Çelebi Üniversitesi
9. İzmir Kavram Meslek Yüksekokulu
10. İzmir Tınaztepe Üniversitesi
11. İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü
12. Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi
13. Pamukkale Üniversitesi
14. Uşak Üniversitesi
15. Yaşar Üniversitesi

Sağlanacak Olanaklar

- İnternet erişimi,
- Mentor desteği,
- Çalışma alanı,
- Konaklama imkânı,
- Yemek ve içecek hizmeti sağlanacaktır.

Ödüller

Game Jam'de;

- ✚ Birinci olan takımın tüm üyelerine tablet bilgisayar,
- ✚ İkinci olan takımın tüm üyelerine kablosuz kulak üstü kulaklık,
- ✚ Üçüncü olan takımın tüm üyelerine akıllı saat hediye edilecektir.
- ✚ Tüm katılımcılara Gençlik ve Spor Bakanlığı Manisa Şehzadeler Gençlik Kampına katılma hakkı sağlanacaktır.

Etkinliğin Amacı

DOGE Game Jam, yaratıcı düşünmeyi teşvik etmek, oyun geliştirme alanında teknik becerileri ortaya çıkarmak ve katılımcılara ekip çalışması deneyimi kazandırmak için tasarlanmıştır. Ayrıca, sektörde deneyim kazanmak isteyen genç geliştiriciler için profesyonel mentorlar eşliğinde bir öğrenme ortamı sunmaktadır.

Kurallar

- Sunulan oyun fikirlerinin özgün olması gerekmektedir.
- Katılımcılar, etkinlik boyunca saygılı ve etik kurallara uygun bir şekilde hareket etmelidir.
- Takım içinde üye değişimi yapılmamaktadır.
- Game Jam süresince verilen talimatlara uyulmalıdır.

- Yarışma boyunca **Toplumsal Yaşam Bilinci (TYB)** kurallarına uyulmalıdır.

DOGE Game Jam'e katılarak oyun geliştirme dünyasında yeteneklerinizi keşfetmek, ekip çalışması deneyimi kazanmak ve profesyonellerle iletişim kurmak için Yetenek Kapısı üzerinden kayıt olun!

Değerlendirme Kriterleri

Proje jürisi tarafından aşağıdaki kriterlere göre değerlendirme yapılacaktır:

Kriter	Açıklama
Temaya Uyumluluk	Oyun, verilen tema ile ne kadar uyumlu geliştirilmiştir?
Özgünlük ve Yenilik	Oyun fikri ne kadar yaratıcı ve farklı bir bakış açısı sunuyor?
Oyun Tasarımı	Konsept kalitesi, mekaniklerin dengesi ve genel tasarım başarısı
Oynanabilirlik	Teknik başarı, kontrollerin akıcılığı ve hatasız çalışması
Eğlence	Oyunun oynanabilirlik süresi boyunca ne kadar keyif verdiği
Görsel ve Ses Tasarımı	Grafik kalitesi, ses efektleri ve müziklerin uyumluluğu
Yapay Zekâ Kullanımı	Yapay zekâ destekli unsurların başarılı uygulanması

GameJam Sonucu Beklentiler

- **Yaratıcı Prototipler:** Katılımcılardan yenilikçi ve sektörde ilgi çekebilecek oyun prototipleri oluşturmaları beklenmektedir.
- **Ekip Çalışması:** Takım içinde etkili iletişim ve rol dağılımı becerileri gelişimi.
- **Sunum Becerileri:** Katılımcıların projelerini profesyonel bir dille sunarak deneyim kazanmaları.
- **Mentorluk ve İlham:** Alanın uzmanlarından alınan geri bildirimler ile oyun geliştirme bilgisinin artırılması.
- **Networking:** Katılımcıların sektör profesyonelleri ile tanışma ve yeni bağlantılar kurma fırsatı yakalamaları.
- **Eğlence ve Deneyim:** Yaratıcı ve dinamik bir ortamda keyifli bir geliştirme süreci yaşama.